



En el primer aniversario del Teatre Lliure 9018

## Estreno de «Titus Andronic»

La obra de Shakespeare que se presenta esta noche se mantendrá en cartel durante dos meses

Esta noche se cumple el primer aniversario del Teatre Lliure. Hace exactamente un año, empezaba a funcionar la cooperativa. Coincidiendo con la efemérides, se estrena la obra «Titus Andronic», de William Shakespeare con traducción de Josep Maria de Sagarra.

— Debía estrenarse hace unos días — dice Fabià Puigserver —, pero por culpa de unos problemas técnicos no ha podido ser. También hay que decir que varios actores estaban enfermos por culpa de la dichosa gripe...

— ¿Cuáles eran esos problemas técnicos?

— Básicamente que la obra no estaba lo suficientemente madurada, había que trabajar más. Entonces, como eran tres días aproxi-

madamente los que faltaban para que se cumpliera el primer aniversario del Lliure, hemos preferido esperar un poco más y estrenar el mismo día en que se cumple un año desde que empezó a funcionar el teatro.

Shakespeare sitúa la acción en la decadencia del Imperio romano, en el preciso momento en que el poder, presionado por las fuerzas invasoras, necesita más apoyo para mantenerse, por ello se sirve del terror, como arma, para conservar su privilegiada posición. El texto, narrado sin paliativos, muestra el enfrentamiento entre dos familias, que termina trágicamente. Las firmes promesas de reponer el orden establecido como augurio conocido, imponen

una pausa al hundimiento definitivo del Imperio...

— ¿El espacio escénico cómo lo has planteado?

— La idea primordial que hemos intentado reflejar es la amplitud. Dar la impresión de un espacio escénico grande. Un elemento que juega un papel importante en la obra es el bosque. Esta idea se ha plasmado en el escenario a través de una serie de redes...

— ¿El hecho de que el espacio escénico dé la impresión de amplitud significa que ha variado la estructura del teatro?

— Sí. El espacio escénico queda en el centro, mientras que el público se instala a ambos lados.